**Les Variable**

La déclaration d’un variable c’est une réservation d’un espace vide avec un largeur qui dépend le type de variable le contenue de cette espace vide peut changer

Le type de l’ecriture **camel case** c’est d’ecrire le premier caractere on minuscule et le premier cactere des autre mot on majiscule

**Declaration des variables primitif (ils commencent on minuscule)**

Int nom variable ; pour les entier entre -2147483648 et + 2147483647

long nomVariable ; pour les entier plus petit que -2147483648 et + 2147483647

short nomVariable ; pour les entier entre –32768 et + 32767

byte nomVariable ; pour les entier entre –128 et + 127

char nomVariable pour stocker caractère

float nomVariable nombre avec virgule 32 bit

double nomVariable grand nombre avec virgule 64 bit

boolean nomVariable vrai , faux

**Déclaration du variable**

Int nbr1 ;

nbr1=10 ; ici on a donnée une valeur à nbr1

nbr=11 ; ici on a changé la valeur de nbr 1

ou

Int nbr1 =10 ;

long nbr2 = 23579887655433L ici on a utilisé le caractère (L ou l) pour indiquer au java que ce nombre et trop grand pour que java réserve l’espace suffisant

float nbr2 = 2.34F ;

char c1 = ‘c’ ; c1=\uFF27 pour un caractère encodé en forma unicode

boolean javaEstFacile = true ; javaEstFacile = false ;

stacktrace = pule d’exécution détecte le problème et de trouver solution

Variable non premitif commence par majiscule

String S1 ; s1= ‘Hello world’